

	/DOUT	MASK0	MASK1	CLK500K	CLK250K	VN1	/BRD EN	VN0	VSYNC	CLK8M	PB	CLK2M	CLK1M	VD1	VD0	CLK4M	/VA F7	VA F6	VA F5	VA F4	/VA F3	/VA F2	/VA F1	/VA F0
1	0	0	0									0	1						A	A				
2	0	1	0									0	1						A					
3	0		1									0	1							A				
4									1			1						A						A
5									1			0					A							
6									0			0		1	1	0		A						A
7									0			1		1	1	1		A						A
8									0			0	1	1	1	0	A							
9									0			1	0	1	1		A							
0									0			0	1	1	1	A								
1									0			0	0	1	0	0		A						A
2									0			1	1	1	0			A						A
3									0			1	1	0	1			A						A
4				1					0			0	0	1	0	0	A							
5				0					0			1	1	0			A							
6				0					0			1		1	0		A							
7				0					0				1	0	1	A								
8				0					0			0	0	0		0		A						A
9				1					0			1	0					A						A
0				1					0			1		0				A						A
1				1					0				0		1			A						A
2				0	1				0			0	0	0	1	0	A							
3				1	0				0				0	1			A							
4				0					0			1	0	1			A							
5				0					0			1		0	1		A							
6				0					0				0	1	1	A								
7				0	0				0			0	0	0	0	0	A							
8				1	1				0				0	0			A							
9				1					0			1	0	0			A							
0				1					0			1		0	0		A							
1				1					0				0	0	1	A								
2						1	1	1	0		1											A		
3						1		0		0	1			1	1						A			
4						1		0		0	1	1		0	0					A				
5									0				1	1	0								A	
6						0			0				1	1	1						A			
7						0			1				1	1							A		A	
8									0		0		1	0	0								A	
9						0			0		1		1	0	0						A			
0						0	0		1				1	0							A		A	
1						0			0				1	0	1						A		A	
2									0		0	0	0		0								A	
3						0			0		0	1	0		0						A			
4						0	0		0				0		1						A		A	
5						0			0		1		0		0						A		A	
6						1			0	0			1	1	1						A			
7						1			0	0	1		1	0	0						A			
8						1			0	0	0	1	0		0						A			

	VSYNC	/DOUT	/BRD_EN	/MASK1	/MASK0	PB	VN1	VNO	VD1	VDO	CLK250K	CLK500K	CLK1M	CLK2M	CLK4M	CLK8M	/NA_F7	VA_F6	VA_F5	VA_F4	/VA_F3	/NA_F2	/VA_F1	/VA_F0		
1	0		0	0									1	0					A	A					Управление маскированием ОЗУ	
2	0		0	1									1	0					A							
3	0		1										1	0						A						
4	1													1				A						A	Запись палитр	
5	1												0				A									
6	0								1	1				0	0			A							A	Управление плотностью строки
7	0								1	1				1	1			A							A	Младшее слово
8	0								1	1				1	0	0		A								208 байт/стр
9	0								1	1				0	1			A								
0	0								1	1				0		1		A								
1	0								1	0				0	0	0			A						A	Младший байт
2	0								1	0				1	1				A						A	104 байта/стр
3	0								1	0				1		1			A						A	
4	0								1	0			1	0	0	0		A								
5	0								1	0			0	1					A							
6	0								1	0			0		1				A							
7	0								1	0			0			1			A							
8	0								0				0	0	0	0			A						A	
9	0								0				1	1					A						A	
0	0								0				1		1				A						A	
1	0								0				1			1			A						A	
2	0								0	1		1	0	0	0	0		A								52 байта/стр
3	0								0	1		0	1						A							
4	0								0	1		0		1					A							
5	0								0	1		0			1				A							
6	0								0	1		0				1			A							
7	0								0	0		0	0	0	0	0			A							52 байта со сдвигом
8	0								0	0		1	1						A							Влево на 4 байта
9	0								0	0		1		1					A							
0	0								0	0		1			1				A							
1	0								0	0		1				1			A							
2	0		1			1	1	1															A			Если не вывод бордюра
3						1	1	0		1					1	0					A					Управление выводом
4						1	1	0		0				1	0	0					A					номеров цветов в
5									1	1					0	0								A		зависимости от
6							0		1	1					1	0					A					палитры
7							0		1	1						1					A		A			
8									1	0				0	0	0									A	
9							0		1	0				1	0	0					A					
0							0	0	1	0						1					A		A			
1							0		1	0					1	0					A		A			
2									0				0	0	0	0								A		
3							0		0				1	0	0	0					A					
4							0	0	0						1	0					A		A			
5							0		0					1	0	0					A		A			
6						0	1		1	1					1	0					A					
7						0	1		1	0				1	0	0					A					
8						0	1		0				1	0	0	0					A					

	0	0	0	0	1	1									A	
	0	0	0	0	0	0									A	1-я точка младшего байта младшего слова
	0	0	0	0	0	1									A	2-я точка младшего байта младшего слова

VA_F7 – определяет номер одного из 2-х 16-ти разрядных слов, считанных из ОЗУ в буфер видеослова в текущем цикле для вывода на экран

VA_F6 – выбор «0» старшего байта слово определённого /VA_F7

VA_F5 – Значение mask1 при записи слова в ОЗУ для формирования сигнала разрешения записи в V5

VA_F4 – Значение mask0 при записи слова в ОЗУ для формирования сигнала разрешения записи в V5

/VA_F3 – Управление регистром с номерами цветов, для вывода адреса цвета в ОЗУ палитр

/VA_F2 – Отключает вывода номера и типа палитры с V9 (включается логической «1», откл. лог. «0») в режиме 8 бит. Старшая тетрада берётся на прямую из регистра с видеословом

/VA_F1 – Управление регистром с номерами цветов, для вывода адреса цвета в ОЗУ палитр

/VA_F0 – выбор «0» младшего байта слова, определённого /VA_F7

/VA_F3 /VA_F1 Действие

0(A) 0(A) Сдвиг на 1(VN0=0) или 2(VN0=1) бита вправо (Загрузка и сдвиг осуществляются тактовым импульсом 16МГц)

0(A) 1(-) Загрузка старшей тетрады байта из буферного видеорегистра

1(-) 0(A) Загрузка младшей тетрады байта из буферного видеорегистра

1(-) 1(-) Хранение загруженного слова

*Цветные отметки в таблице соответствуют активному состоянию на выходах кр556рт2. Т.е. несмотря на то, что, например, для VA_F6 активным значением является «1», тем не менее, выборка по данному сигналу осуществляется «0».